



WORLD KARATE FEDERATION

Recognized by the International Olympic
Committee (IOC)
Member of SportAccord and of
the International World Games Association (IWGA)

Sažetak Promene Kumite Pravila Nacrt iz Septembra, 2011

1. Usvojen je sistem četiri Pomoćne sudije (4 Pomoćne sudije plus 1 Glavni sudija). Pomoćne sudije sede na uglu tatamija (na stolici ispod koje se nalazi prostirka) unutar sigurnosne zone. Glavni sudija može da se kreće po celoj površini borilišta, uključujući i sigurnosnu zonu, u kojoj sede Pomoćne sudije
2. Treneri će sedeti izvan područja sigurnosne zone na suprotnoj strani od zapisničnog stola i licem okrenuti ka njemu.
3. Nošenje štitnika za telo (body protection) obavezno je za sve takmičare, plus štitnik za grudi za takmičarke (već usvojeno pravilo).
4. Poeni i kazne će biti dodeljivani na temelju signala najmanje dvoje Pomoćnih sudija. Glavni sudija ima pravo da glasa samo u situacijama nerešenog ishoda glasanja, (tj. ako dvoje Pomoćnih sudija pokazuju suprotno mišljenje od drugo dvoje Pomoćnih sudija) i u HANTEI-ju ako se borba završi jednakim rezultatom ili bez poena.
5. Pomoćne sudije mogu da signaliziraju i pokazuju poen/kaznu pre nego što Glavni sudija zaustavi borbu. Glavni sudija mora zaustaviti borbu ako dvoje ili više Pomoćnih sudija signalizira poen, upozorenje ili kazna za istog takmičara.
6. Glavni sudija može da zaustavi borbu pre nego što se Pomoćne sudije izjasne, ali će sačekati njihovo mišljenje pre objave bilo poena, upozorenja ili kazne upozorenja ili kazne.
7. U slučaju kontakta, Glavni sudija može zatražiti od Pomoćnih sudija da ponovo razmotre odluku o poenu ako pregled pokaže da je takmičar povređen.
8. U slučaju da oba takmičara dobiju po dve zastavice za poen (oba takmičara su poentirala), Glavni sudija će dodijeliti poene za oba takmičara.
9. U slučaju da jedan takmičar dobije dve zastavice za poen i druge dve zastavice za C1 kaznu (isti takmičar), Glavni sudija će odrediti ishod jer je on u najboljoj poziciji da utvrdi da li je učinjen kontakt.
10. Ako dve zastavice za istog takmičara pokazuju različite poene, niži nivo poena od dva pokazana moraće se dosuditi. Isto će se primeniti za upozorenja i kazne. Međutim, kada je većina Pomoćnih sudijama saglasna za određeni nivo poena, mišljenje većine imaće prednost u odnosu na najniži poen, upozorenje ili kaznu.

11. "Sai Shiai" je uklonjena. Ako nema poena, ili je rezultat jednak, na kraju borbe, ona će biti odlučena sa HANTEI-jem. Ako ekipni meč ne može biti odlučan brojem pobjeda ili brojem poena, svaki tim će odrediti po jednog takmičara za ekstra borbu. Ako se i ova borba završi nerešenim rezultatom ishod će biti odlučena sa HANTEI-jem, koji će takođe odrediti ishod ekipnog meča.
12. KANSA se u daljnjem tekstu naziva "Match Supervisor" (prethodno "Arbitar"). Izraz "Match Area Controller" zamjenjuje se izrazom "Tatami Manager".
13. Kontrolor meča-Match Supervisor (prethodno "Arbitar") neće više učestvovati u u postrojavanju i ceremoniji pozdravljanja – samo će panel sačinjen od Pomoćnih sudija i Glavnog sudije učestvovati u pozdravnoj ceremoniji.
14. Sugerije se rotiranje Glavnog sudije i Pomoćnih sudija u svim ekipnim mečevima kad god je to moguće.
15. Nema dodele poena pri izricanju upozorenja ili kazni, s izuzetkom 8 poena koji se dodeljuju članu ekipe koji pobjedi na kazne protivnika.
16. Minimalno upozorenje izrečeno za preuveličavanje biće direktno Hansoku Chui – C2.
17. Propuštanje ili izbjegavanje borbe (neopravdano), trošiti vreme dok traje Atoshi Baraku (posljednjih 10 sekundi borbe) kaznit će se direktno sa Hansoku Chui – C2.
18. Pasivnost je dodana na listu zabranjenih ponašanja. Novi signal Glavnog sudije je kruženje pesnicama jednom oko druge ispred grudi. Odgovarajući signal zastavicama Pomoćne sudije pokazuju tako što zastavicama, okrenutim unutra, kruže jednom oko druge.
19. Prvi učinjeni JOGAI će biti minimalno CHUKOKU upozorenje, čak i ako nema drugih C2 prekršaja koji su počinjeni.
20. Kao opšte pravilo, povrede takmičara će biti pregledane od strane lekara van tatamija, osim ako povreda zahteva pregled na tatamiju.
21. Nomenklatura: Ippon se menja sa Yuko (1 poen), Nihon se menja sa Waza-ari (2 poena), Sanbon se menja sa Ippon (3 boda).
22. Ako takmičar poentira sa kombinacijom tehnika pre YAME-a, takmičaru će biti dodeljen poen sa većom vrednošću (tj. ako je poentirano sa nogom posle poena rukom, takmičaru će biti dodeljen poen koji je uradio nogom, budući da je to poen sa većom vrednošću).